

Аннотация рабочей программы дисциплины

«Компьютерная графика»

Целью освоения дисциплины «Компьютерная графика» является приобретение бакалаврами, обучающимися по направлению 21.03.02 – «Землеустройство и кадастры», базовых знаний и выработка умений построения и исследования геометрических моделей объектов (процессов) и привитие навыков использования 2-х и 3-х мерных технологий компьютерного геометрического и виртуального моделирования в своей профессиональной деятельности, в науке и технике, создании графических информационных ресурсов и систем, во всех используемых ими предметных областях.

Задачи

- изложить теоретические сведения, составляющие содержание дисциплины и наработку практических навыков использования 2-х и 3-х мерных технологий компьютерного геометрического и виртуального моделирования.

Названия тем, основных вопросов в виде дидактических единиц:

1. Основные понятия компьютерной графики, ГОСТ, ЕСКД.
2. Представление видеоинформации и ее машинная генерация.
3. Устройства ввода. Устройства вывода.
4. Реализация аппаратно-программных модулей графической системы.
5. Твердотельное моделирование.
6. Создание и редактирование чертежей твердотельных объектов.
7. Форматы хранения графической информации.
8. Основы применения интерактивной графики в ИС.

Объем дисциплины 3 з.е.

Форма промежуточного контроля – зачет.