

Аннотация рабочей программы дисциплины «Разработка приложений под мобильные устройства»

Цель дисциплины - изучение технологии разработки программного обеспечения для мобильных устройств с операционными системами на различных платформах, основ управления качеством и стандартизации разработки программных средств, формирование навыков использования современных технологий программирования.

Задачи дисциплины:

- программирование приложений, создание прототипа информационной системы, документирование проектов информационной системы на стадиях жизненного цикла, использование функциональных и технологических стандартов;
- сбор детальной информации для формализации предметной области проекта и требований пользователей заказчика;
- участие в техническом и рабочем проектировании компонентов информационных систем в соответствии со спецификой профиля подготовки.

В результате освоения дисциплины обучающиеся изучат теоретический и практический материал по следующим темам:

Введение в разработку мобильных приложений

Мобильные технологии: эволюция, рынок, современное состояние.

Инструментальные среды для разработки мобильных приложений

Разработка мобильных приложений для ОС Android. Структура приложения

Разработка мобильных приложений для ОС Android. View и Activity

Разработка мобильных приложений для ОС Android. Работа с сетью

Разработка мобильных приложений для ОС Android. Работа с локальной базой данных

Разработка мобильных приложений для iOS. Основные положения

Технологии реализации мобильных приложений в магазинах приложений

Объем дисциплины *3 з.е.*

Форма промежуточного контроля – *зачет с оценкой.*