

МИНИСТЕРСТВО СЕЛЬСКОГО ХОЗЯЙСТВА РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«КУБАНСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ АГРАРНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ
ИМЕНИ И.Т. ТРУБИЛИНА»

ПРОГРАММА
ВСТУПИТЕЛЬНЫХ ИСПЫТАНИЙ
ПО ИНФОРМАТИКЕ И ИКТ
для поступающих по программам бакалавриата и специалитета

Краснодар 2016

ВВЕДЕНИЕ

Настоящая программа предназначена для абитуриентов, поступающих на обучение по образовательным программам бакалавриата по направлениям подготовки 09.03.02 «Информационные системы» и 09.03.03 «Прикладная информатика».

Содержание экзаменационной работы определяется на основе Федерального компонента государственного стандарта основного общего и среднего (полного) общего образования (приказ Минобрнауки России от 05.03.2004 № 1089 «Об утверждении федерального компонента государственных стандартов начального общего, основного общего и среднего (полного) общего образования»).

Программа составлена в соответствии с Федеральным государственным образовательным стандартом среднего общего образования (утв. приказом Минобрнауки РФ от 17 мая 2012 г. № 413 (ред. от 31.12.2015)).

ЦЕЛЬ И ЗАДАЧИ ВСТУПИТЕЛЬНЫХ ИСПЫТАНИЙ

Целью вступительных испытаний по общеобразовательной дисциплине «Информатика и ИКТ» является оценка возможности освоения абитуриентами образовательных программ бакалавриата по направлениям подготовки 09.03.02 «Информационные системы» и 09.03.03 «Прикладная информатика».

В соответствии с поставленной целью с этим в ходе вступительных испытаний должна быть решена задача определения соответствия уровня теоретической и практической подготовки абитуриентов требованиям к предметным результатам освоения углубленного курса информатики.

СОДЕРЖАНИЕ ПРОГРАММЫ ВСТУПИТЕЛЬНЫХ ИСПЫТАНИЙ

1. Информация и информационные процессы

1. Вещество, энергия, информация - основные понятия науки. Информационные процессы в живой природе, обществе и технике.:
2. Получение, передача, преобразование и использование информации.
3. Информационные процессы в управлении.
4. Язык как способ представления информации. Кодирование. Двоичная форма представления информации.
5. Вероятностный подход к определению количества информации. Единицы измерения информации.

2. Системы счисления и основы логики

6. Системы счисления. Двоичная система счисления. Двоичная арифметика. Системы счисления, используемые в компьютере.
7. Основные понятия и операции формальной логики. Логические выражения и их преобразование. Построение таблиц истинности логических выражений.
8. Логические схемы основных устройств компьютера (сумматор, регистр).

3. Компьютер

9. Основные устройства компьютера, их функции и взаимосвязь. Магистрально-модульный принцип построения компьютера.
10. Программное обеспечение компьютера. Системное и прикладное программное обеспечение. Операционная система: назначение и основные функции. Файлы и каталоги.
11. Работа с носителями информации. Ввод и вывод данных.
12. Инсталляция программ.
13. Правовая охрана программ и данных.
14. Компьютерные вирусы. Антивирусные программы.

4. Моделирование и формализация

15. Моделирование как метод познания. Материальные и информационные модели.
16. Основные типы моделей данных (табличные, иерархические, сетевые). Формализация.
17. Математические модели. Логические модели. Построение и исследование на компьютере информационных моделей из различных предметных областей.

5. Алгоритмизация и программирование

18. Понятие алгоритма, свойства алгоритмов. Исполнители алгоритмов, система команд исполнителя. Способы записей алгоритмов. Формальное исполнение алгоритмов.
19. Основные алгоритмические конструкции. Вспомогательные алгоритмы.
20. Различные технологии программирования (алгоритмическое, объектноориентированное, логическое).
21. Разработка программ методом последовательной детализации (сверху вниз) и сборочным методом (снизу вверх).

6. Информационные технологии

Технология обработки текстовой информации

22. Текстовый редактор: назначение и основные возможности.
23. Основные объекты в текстовом редакторе и операции над ними (символ, абзац, страница).
24. Редактирование и форматирование текста.
25. Работа с таблицами.
26. Внедрение объектов из других приложений.

Технология обработки графической информации

27. Графический редактор: назначение и основные возможности. Способы представления графической информации (растровый и векторный). Пиксель. Способы хранения графической информации и форматы графических файлов.
28. Основные объекты в графическом редакторе и операции над ними (линия, окружность, прямоугольник).

Технология обработки числовой информации

29. Электронные таблицы: назначение и основные возможности.
30. Редактирование структуры таблицы.
31. Абсолютная и относительная адресация ячеек. Ввод чисел, формул и текста.
32. Стандартные функции.
33. Основные объекты в электронных таблицах и операции над ними 34. (ячейка, лист, книга).
35. Построение диаграмм.
36. Использование электронных таблиц для решения задач.

Технология хранения, поиска и сортировки информации

37. Различные типы баз данных.
38. Реляционные (табличные) базы данных.
39. Системы управления базами данных (СУБД).
40. Ввод и редактирование записей.
41. Сортировка и поиск записей.
42. Основные объекты в базах данных и операции над ними (запись, поле).
43. Изменение структуры базы данных.
44. Виды и способы организации запросов.

Мультимедийные технологии

45. Разработка документов и проектов, объединяющих объекты различных типов (текстовые, графические, числовые, звуковые, видео).
46. Графический интерактивный интерфейс.

Компьютерные коммуникации

47. Локальные и глобальные компьютерные информационные сети.
48. Основные информационные ресурсы: электронная почта, телеконференции, файловые архивы.
49. Гипертекст. Интернет. Технология World Wide Web (WWW).
50. Публикации в WWW.
51. Поиск информации.