

## **Аннотация рабочей программы дисциплины «Технологии программирования»**

**Цель дисциплины** - формирование комплекса знаний об организационных, научных и методических основах технологий программирования на алгоритмическом языке высокого уровня.

### **Задачи дисциплины**

- Формирование способности использовать математический аппарат компьютера для нужд исследователя.
- Формирование способности создавать интерактивное программное обеспечение с дружественным интерфейсом для выполнения научных исследований.

В результате освоения дисциплины обучающиеся изучат теоретический и практический материал по следующим темам:

- Общие сведения о программировании.
- Лексические основы языка C#.
- Разветвляющиеся алгоритмы.
- Алгоритмы и программы циклических структур
- Структурированные типы данных: массивы.
- Подпрограммы в языке C#: работа с функциями.
- Конструирование и доказательство правильности программ

Объем дисциплины 5 з.е.

Форма промежуточного контроля – *экзамен, курсовой проект.*