

Аннотация рабочей программы дисциплины

Компьютерное проектирование

Цель и задачи освоения дисциплины

Цель - формирование комплекса устойчивых знаний для изложения технических идей с помощью трехмерного моделирования, умений и навыков, определяющих графическую подготовку бакалавров, необходимых и достаточных для осуществления трехмерного моделирования.

Задачи

– привитие навыков современных видов технического мышления, развитие мышление, способности и умения использования компьютерной графики в теории и практике обработки информации.

– использование систем автоматизированного проектирования и программного обеспечения, информационных технологий при создании проектов вновь строящихся и реконструкции действующих предприятий.

Основные вопросы:

- Основы 3D-моделирования с использованием системы САПР Компас-3D.
- Сборка 3D моделей в КОМПАС-3D
- Создание модели «Вкладыш».
- Создание модели «Лопасть».
- Создание модели «Держатель».
- Создание модели чертежей и спецификации по сборке.
- Создание модели «Корпус
- Создание модели «Планка»
- Создание модели «Вал».

Объем дисциплины 72 часа, 2 зачетных единиц

Форма промежуточного контроля: зачет